

REGLAMENTO FÚTBOL SALA ALEVÍN



NOVEDADES, ACLARACIONES E INTERPRETACIONES DE LA NORMATIVA Y REGLAMENTO DE FÚTBOL SALA, QUE SERÁN DE APLICACIÓN EN LA PRESENTE TEMPORADA 2023-2024

✚ **Juego Brusco o Violento.**- Durante la presente temporada se hará especial hincapié en cortar y sancionar toda acción de juego brusco o la utilización de una fuerza desmedida, con el objetivo de proteger la salud e integridad los participantes.

Si un jugador es sancionado con tarjeta roja directa por una acción de juego brusco, violento, agresión o insultos graves (hacia cualquier miembro de los equipos o arbitro), este deberá desalojar la pista y zona técnica de juego. Y su equipo se quedará con un jugador menos durante 2 minutos, contados a partir de que se reanude el juego o hasta que reciba un gol.

En caso de que haya varias expulsiones simultaneas, el equipo infractor deberá incorporar al terreno de juego el número de jugadores necesario (distintos a los jugadores que han sido expulsados) para, al menos, continuar el encuentro con tres jugadores (incluido el portero). El equipo con inferioridad recuperará el número de jugadores con sustitutos una vez transcurridos los 2 minutos o hubiera encajado gol antes del transcurso de ese tiempo.

✚ **Composición de los Equipos.**- El número de jugadores de los equipos deberá ajustarse al siguiente cuadro:

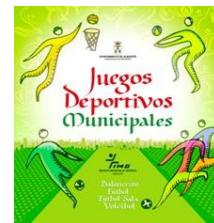
DEPORTES	En terreno de Juego		Cambios
	MIN.	MÁX.	
FÚTBOL SALA	5	12	ILIMITADOS

✚ **Vestimenta.**- Las camisetas podrán llevar la numeración del 1 al 99, situado en la parte posterior de la misma y obligatoriamente deberá estar serigrafiado.

✚ Tiempo de juego

DURACIÓN DE LOS ENCUENTROS DE FUTBOL SALA:	
FÚTBOL SALA	ALEVÍN
	2x25'
Descanso: En todos los casos el tiempo de descanso es de 5 minutos	

REGLAMENTO FÚTBOL SALA ALEVÍN



✚ **Número de Jugadores.**- El número mínimo para comenzar un partido será de cinco jugadores en pista cada equipo y en disposición de actuar en el mismo, con su correspondiente documentación. Se recuerda así mismo que el número mínimo para continuarlo es de cuatro (incluido el portero). Un número inferior de jugadores acarreará la suspensión del partido con la correspondiente sanción según marca la normativa general de competición.

✚ **Portero.**- Cualquier jugador de pista podrá ser portero, siendo obligatorio el cambio de camiseta respecto a la de jugador de pista y con la misma numeración del inicio del partido inscrita en el acta. Se permitirá que un jugador sustituto que reemplace al guardameta lleve otra prenda sobre la camiseta de juego con la misma numeración inicial, para distinguirse del resto de los jugadores.

✚ **Cambio de Banquillos.**- Los equipos cambiarán de banquillo durante el descanso de la primera y segunda parte.

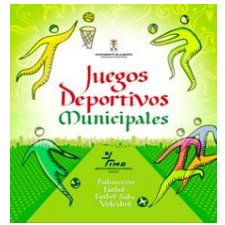
✚ **Saque de Banda.**- Se ejecutará con el pie, estando el balón sobre la línea de banda y el jugador ejecutor deberá tener un pie sobre la línea de banda o en el exterior de la superficie. Los adversarios deberán estar a una distancia no inferior a 5 metros del lugar donde se ejecuta el saque de banda. El jugador que realiza el saque podrá solicitar que el árbitro mida la distancia, colocando a los adversarios a cinco metros del balón. El árbitro hará sonar el silbato para reanudar el juego. Se realizará el saque en los cuatro segundos posteriores a estar en disposición de ejecutarlo. Cualquier infracción en el procedimiento del saque de banda, se sancionará con saque de banda por parte del equipo contrario. No se podrá ganar un tanto de saque de banda directo si antes no toca el balón cualquier jugador.

✚ **Saque de Esquina.**- Se ejecutará con el pie y de forma similar al saque de banda, estando el balón en el interior del cuadrante de esquina. Sí se podrá ganar un tanto de saque de esquina directo (sólo contra el equipo contrario). Los adversarios deberán estar a una distancia mínima de 5 metros del área de esquina hasta que el balón esté en juego. Cualquier infracción en el procedimiento de saque de esquina, se sancionará con saque de meta por parte del equipo contrario.

✚ **Tiro Libre Directo.**- Se concederá un tiro libre directo al equipo adversario si un jugador comete una de las siguientes infracciones de una manera que los árbitros consideren imprudente, temeraria o uso de fuerza excesiva:

- ✓ Dar o intentar dar una patada, zancadillear a un adversario, saltar o cargar sobre un adversario, golpear o intentar golpear a un adversario, empujar y realizar una entrada contra un adversario.
- ✓ Sujetar o escupir a un adversario.
- ✓ Tocar el balón deliberadamente con las manos exceptuando al guardameta dentro de su propia área.

REGLAMENTO FÚTBOL SALA ALEVÍN



Existe aplicación de la Ley de la Ventaja, indicando posteriormente la señalización de la falta acumulativa cuando el balón esté fuera de juego. Si un equipo hubiera cometido sus 5 primeras faltas acumulativas no se aplica ley ventaja salvo que el equipo afectado tuviera una oportunidad manifiesta de marcar un gol.

✚ **Procedimiento y Posición de Tiros Libres a partir de la 6ª Falta, Lanzamientos de 10 metros y Penal.**- El ejecutor del tiro estará debidamente identificados, los jugadores, excepto ejecutor y guardameta, permanecerán detrás de una línea imaginaria alineada con el balón paralela a la línea de meta y a una distancia de 5 metros del balón sin obstaculizar al jugador que ejecuta el tiro libre, ningún jugador podrá cruzar dicha línea imaginaria hasta que el balón esté en juego.

Se concederá un tiro libre indirecto al equipo adversario sin un guardameta comete una de las siguientes infracciones:

- ✓ Controla el balón con las manos o los pies en su propia mitad durante más de 4 segundos.
- ✓ Tras jugar el balón lo vuelve a tocar en su propia mitad tras el pase voluntario de un compañero, sin que el balón haya sido tocado por un adversario.
- ✓ Toca el balón con las manos en su propia área penal después de que un jugador de su equipo se lo haya cedido con el pie o recibido de un saque de banda de un compañero.

Además, se sancionará con tiro libre indirecto al equipo adversario si un jugador: Juega de forma peligrosa ante un adversario, obstaculiza el avance de un adversario, impide que el guardameta pueda soltar el balón, comete cualquier otra infracción que no haya sido anteriormente mencionada en el apartado de tiro libre directo, por la cual el juego sea interrumpido para amonestar o expulsar a un jugador. El tiro libre indirecto se ejecutará desde el lugar donde se cometió la infracción.

✚ **Sanciones Disciplinarias.**- Que conllevan la posterior falta acumulativa:

- ✓ Tarjeta Amarilla o Roja.- Culpable de juego brusco grave, conducta violenta, escupir a cualquier persona, emplear lenguaje o gesticular de manera ofensiva, protestas airadas, grosera y obscena hacia el colegiado o adversario. Se podrá mostrar tarjeta a todos los jugadores y delegados.
 - ✓ Se mostrará tarjeta amarilla pero no computará como falta acumulativa:
 - ✓ Por conducta antideportiva, infringir persistentemente las reglas de juego, retrasar la reanudación del juego.
 - ✓ No respetar la distancia reglamentaria en todos los saques (inicio, banda, esquina, meta o tiros libres)
 - ✓ Entrar o salir de la superficie de juego sin permiso del árbitro o realizar las sustituciones incorrectamente.

REGLAMENTO FÚTBOL SALA ALEVÍN



⚡ **Puntualidad.**- Se permitirá participar a un/a jugador/a de un equipo que se presente en el partido una vez que éste haya comenzado (MAXIMO 2 Jugadores). Sin embargo, su inscripción en el acta se producirá en el descanso, pudiendo participar en el encuentro a partir de la segunda parte.

⚡ NOVEDADES FIFA FUTSAL TEMPORADA 2021/2022 (redacción literal)

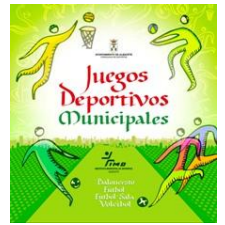
✓ **Saque de inicio.**- En los saques de centro:

- Todos los jugadores, excepto el que ejecute el saque, deberán encontrarse en su propia mitad del terreno de juego.
- Los adversarios del equipo que efectúe el saque deberán encontrarse como mínimo a 3 m del balón hasta que este entre en juego.
- El balón se colocará en el punto central.
- El árbitro situado junto a los banquillos indicará con el silbato el momento en el que deba realizarse el saque inicial.
- El balón estará en juego en el momento en que se golpee con el pie y se desplace con claridad.
- Será posible marcar un gol directo al equipo adversario con un saque de centro; si el balón entrara directamente en la meta del lanzador, se concederá un saque de esquina al adversario.

✓ **Saque de meta.**- Procedimiento:

- El guardameta del equipo defensor lanzará o dejará caer el balón con las manos desde dentro del área.
- El balón estará en juego en el momento en que se haya lanzado o soltado y se desplace con claridad.
- El saque deberá realizarse en un tiempo máximo de cuatro segundos a contar desde el momento en el que el equipo en posesión del balón estuviera preparado para ejecutarlo o desde que el árbitro hubiera dado la señal para poner el balón en movimiento.
- Los adversarios deberán permanecer fuera del área hasta que el balón esté en juego.

REGLAMENTO FÚTBOL SALA ALEVÍN



❖ PARA CATEGORÍA ALEVÍN

✚ **Faltas e Incorrecciones.**- El no cumplimiento de esta se sancionará con TIRO LIBRE INDIRECTO desde el punto más cercano al lugar donde el balón traspasó la línea divisoria de medio campo.

✚ **Tiro Libre Indirecto.**- Se concederá un tiro libre indirecto al equipo adversario si un guardameta comete una de las siguientes infracciones:

✓ Controla el balón con las manos o los pies en su propia mitad del terreno de juego durante más de cuatro segundos.

✓ Tras jugar el balón, lo vuelve a tocar en su propia mitad del terreno de juego tras el pase voluntario de un compañero, sin que el balón haya sido tocado por un adversario.

✓ Toca el balón con las manos en su propia área de penal después de que un jugador de su equipo se lo haya cedido con algún parte de su tren inferior o con la realización de un saque de banda.

✚ **Fair Play.**- Desde la organización de los Juegos Deportivos Municipales se persigue conseguir un juego limpio entre todos los participantes, por lo que se exponen las siguientes recomendaciones para los equipos de esta categoría:

✓ Saludo final entre los participantes del encuentro disputado.

✓ Una acción brusca o violenta amonestada con tarjeta amarilla, implica la sustitución del jugador amonestado por un tiempo no inferior a dos minutos, siempre y cuando este suceso no implique jugar con inferioridad en el número de jugadores.